

CHAT PARDEURS 8
MEOW YORK MAYHEM



2-4 JOUEURS

5 MN

5 ANS ET +

Chat pardeurs : Meow York mayhem est une extension pour Chat pardeurs. Vous devez posséder le jeu de base pour pouvoir y jouer.

Suite à l'arrestation des chapardeurs à San Franciscat, Supercat décide de remonter la piste de l'organisation criminelle qu'il croyait dirigée par Al Chapone. Son enquête le mène à Meow York et c'est aidé de Féline Girl qu'il découvre que sur la côte Est, les dangers sont également nombreux.

MATERIEL

8 JETONS

4 jetons aliment

- orange (poulet)
- pink(porc)
- violet (boeuf)
- bleu (poisson)



1 jeton coup



1 jeton choix



1 jeton coeur



1 jeton pelote

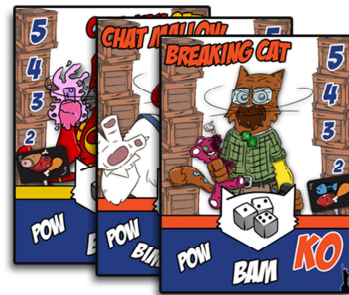


6 CARTES RECTO-VERSO

1 Feline Girl



3 chapardeurs



2 lieux / Chamomille



HEROS



Féline Girl

C'est la protectrice de Meow York depuis des années. Elle a demandé l'aide de Supercat après avoir découvert que la pègre de San Franciscat n'était que la partie la plus émergée de l'iceberg du crime.

Superpouvoirs

Mimétisme : lorsqu'elle est jouée avec Supercat, Féline Girl fait le même résultat au dé que lui.

Manipulation : Féline Girl oblige le chapardeur à choisir entre seulement 2 aliments.

CHAPARDEURS

Dans la règle, « superhéros » désigne Supercat ou Féline Girl au choix.



Cheshire : *Il s'est installé sous la statue d'Alice à Central Park et s'est peu à peu identifié au chat du roman allant même jusqu'à teindre l'ensemble de sa fourrure.*

Lorsque le superhéros a fait son choix, Cheshire lui dit s'il a trouvé le bon aliment ou non sans montrer sa carte choix aliments. Le superhéros peut alors demander une vérification.

- Si Cheshire a menti, il prend un coup directement sans lancer de dé.
- Si Cheshire n'a pas menti, il peut prendre **2** aliments identiques au lieu d'un.



Chat mallow : *il est apparu en 1984 suite à l'invasion ratée de Meow York par le destructeur. Depuis, il rôde dans certains quartiers de la ville. On pense que sa cachette est sur Mau Mau Island à Brooklyn.*

Lorsqu'un superhéros lance le dé, il perd directement la partie s'il ne touche pas chat mallow.



Chabracadabra : *Elle a été au sommet de son art pendant 20 ans alors que son spectacle faisait salle comble tous les soirs à Broadway. Malheureusement pour elle, ses dettes de jeu l'ont fait chuter bien bas.*

Si le superhéros a trouvé l'aliment de chabracadabra, celle-ci peut décider d'en changer. Si le superhéros trouve encore, chabracadabra prend directement un coup.



Breaking Cat : *C'est le cerveau de la pègre de Meow York City. Chimiste brillant, il a réussi à synthétiser les aliments les plus courus pour inonder le marché noir.*

Lorsque le héros loupe son lancer, Breaking Cat peut prendre un aliment de son choix.



Cwowydy cat : *il est tombé dans le chapardage après avoir tout perdu dans des campagnes de financement participatif.*

Pledge : placez secrètement le jeton *soutien* sur un aliment à la place du *jeton choix*. Le superhéros ne peut pas vous mettre un coup, mais vous ne récupérez votre pledge que dans trois tours. Laissez le jeton sur l'aliment, et jouez les tours suivants normalement.

All-in : Au lieu de choisir de manière classique, placez les deux jetons (*choix* et *soutien*) en même temps sur un aliment. Si le superhéros ne trouve pas le bon, vous pouvez donner tous les aliments de la catégorie choisie à l'autre chapardeur.

LIEUX

Vous pouvez ajouter un lieu à votre partie. Pour ce faire, placez le lieu sélectionné sous la carte *choix aliment* du côté du chapardeur. Celle-ci constitue un choix supplémentaire pour lui : il peut y placer son jeton *choix* au lieu de sélectionner un aliment.

The Old Cat Club : *ce bar clandestin de Greenwich Village sert un aliment bien particulier.*

Si le héros trouve que le chapardeur a choisi le Old Cat Club, ce dernier prend directement un coup. Sinon, le chapardeur peut prendre l'aliment qu'il souhaite.

Pier 42 : *ce quai de Staten Island contrôlé par la mafia de Meow York semble être la plaque tournante du marché noir.*

Si le héros trouve que le chapardeur a choisi le Pier 42, ce dernier prend directement un coup. Sinon, le chapardeur peut échanger un aliment d'une de ses piles avec celui d'une autre.

Chatterton Hospital : *ancien hôpital désaffecté du Bronx remis en service par la mafia, il soigne désormais les chapardeurs en toute discrétion.*

Si le héros trouve que le chapardeur a choisi le Chatterton Hospital, ce dernier prend directement un coup. Sinon, le chapardeur peut donner deux aliments au choix (identiques ou non) pour retirer un coup de sa carte.

SIDEKICK



Chamomille

Ancienne athlète, elle s'est convertie au tricot à la retraite. Après avoir de la laine contaminée, elle a développé une super agilité et une dextérité à tricoter prodigieuse.

Lorsque vous utiliser le pouvoir de Chamomille, placez le jeton *pelote* sur une carte chapardeur. Celui-ci ne pourra pas gagner la partie tant qu'il ne s'en sera pas débarrasser. Pour cela, il peut payer un aliment à chaque tour et lancer le dé. S'il fait 5 ou 6, la pelote est détruite. Le pouvoir de Chamomille ne peut s'utiliser qu'une fois par partie.

JOUER A 4

Pour jouer à Chat pardeurs à 4, faites s'affronter 2 super-héros face à 2 chapardeurs. Lorsque les chapardeurs ont fait leur choix, chaque héros annonce quel chapardeur il cible. Ils ne peuvent pas cibler le même chapardeur lors du même tour.

LE VRAI SUPER-HEROS, C'EST VOUS !

Sans votre participation, cette extension n'aurait jamais vu le jour, alors merci à tous.

Creed, Jonathan Pmm, Sylvain, Duzage, Flo, Barmad, Caetano, Larry Golade, Meyer Martial, Fred Daguéné, Hervé Catan, Biard, Mister PNP, Geoffrey Boyer, Wehrli, Francis Rakotoarison, Kakiman, Lacouenne, Spartacus, Fabrice, *Ori*, Paul Munday, Philippe Argoud, Quentin Christensen, Bideaux, Tiffany Freeman, CT7, Bakerkit, Yøssef Fårhi, Evilsun, ParadizFR, Christophe Beauvez, Vincent Gilet, JGCreations, Laure Bican, Arthur Fernandès, isabelle, Mocellin Olivier, Petris, Nefenrhys, Max, Zermano Frederic, Guile, Elis Hellström, Paul Loisier, Daniel Vogeler, Pierre-Jean, Alatersan, Fouquet Nicolas, Mickael Brisset, Thibaut Heynard, Brett Hymas, Lanzoni, Eli, Hayem Olivier, Vianney Pelletier, Guillaume Grange, Óscar Mora, Saunier Eric, Menez, SeriousOli, Brancato, Frédéric Borzee, Djoachim, Ronzi, Boudewjin, Warf, Ian spitznagle, DomBe, Kyle Prestel, Worms Michael, gatorette, Simon Besset-Haelewyck, Baptiste Bcn, Ezekiel138, Rabot Sylvain, Cheyenne Luehrs, La Taverne Des Trolls, Ragel, Seb, Sylvain, Catysme, Regina, Sean Keown, Nicolas Prost, Romain Talon, Sofia, Draco, amat julien, YannBZ, Romeo Juliet, Leonard Casimir, Cyrille gautie, Falque, Puyraimond, Stephanie Jones, Denny Colt, Mogaur, Dave Germain, Raphael Morin, Sperandio Jonathan, Benjamin Fuchs, Ted, Baldomero Lara, Harm Beltman, Elafra21, mathiouu, PatrickM, Gwen, Gyom Le Fort, Frédéric Marthus, Ouisti, Romain, orel, Favre, Blanche, Delphine, Cyril, Ian McFarlin, Saez Sylvain, de gasquet Gilles, Alexandre, Noashe, Chika, Florian D., Miftah, CrashOver1D, Celouch, Pierre, Guillaume, Gaëlle, Carola, Miche, Jacques, Manou, Ces, Stéphanie, Marjo, Béné, Laure.



*Chat pardeurs : Meow York Mayhem, une extension pour Chat Pardeurs.
Règles : Maxime Diet-Loisier, Illustrations : Catartyk et Caroline de Piou Piou.*

Avril 2021